



Tutoriel pour assembler un chara .

Je vais vous montrer comment assembler simplement des éléments séparés afin de produire votre chara sous Paint.Net.

En espérant que cela vous aidera aussi pour élaborer une technique de création

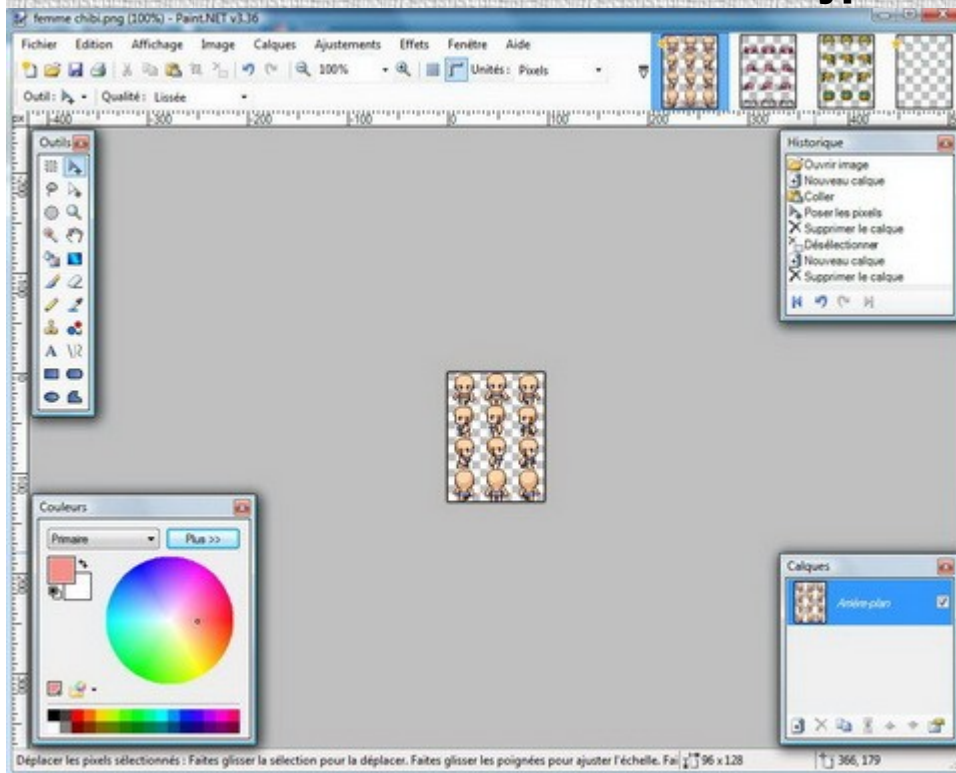
(placements des différents éléments, choix des couleurs, etc...)

Car vous verrez, avec l'expérience, qu'il est plus facile et rapide de créer des éléments séparés et de les ajouter au template pour faire vos charas .

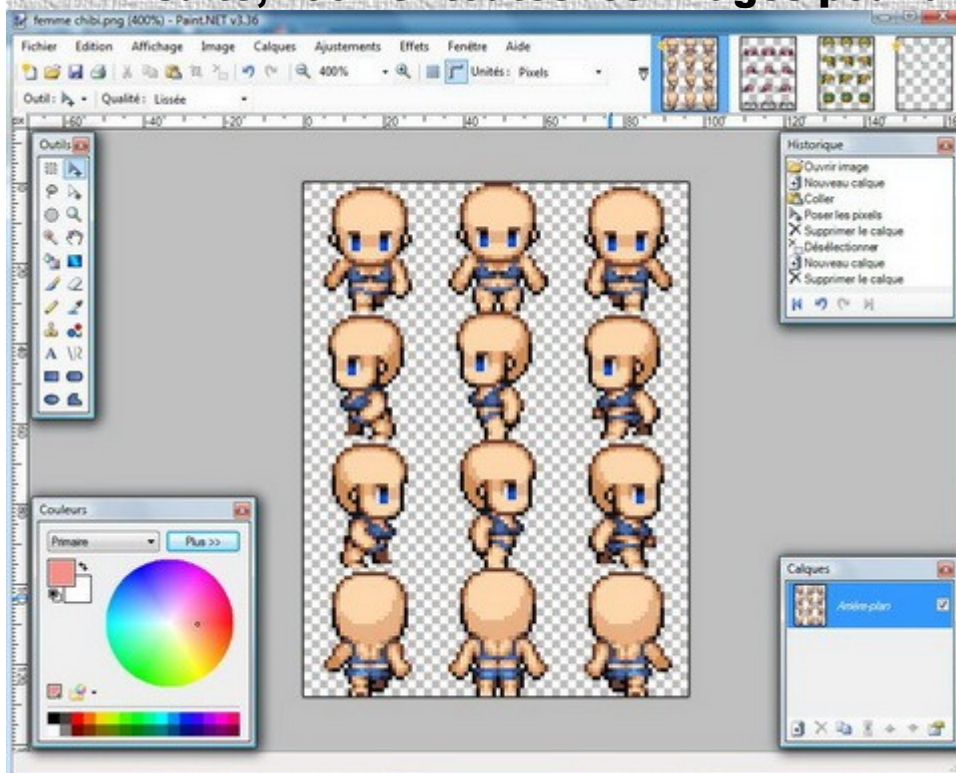


Premièrement:

- **Sélectionner un template (clique droit, ouvrir sous paint.net).**
- **Sélectionner les différents éléments qui vont être utilisés pour compléter le chara (clique droit, ouvrir sous paint.net).**
- **Vous devriez avoir un écran de ce type :**

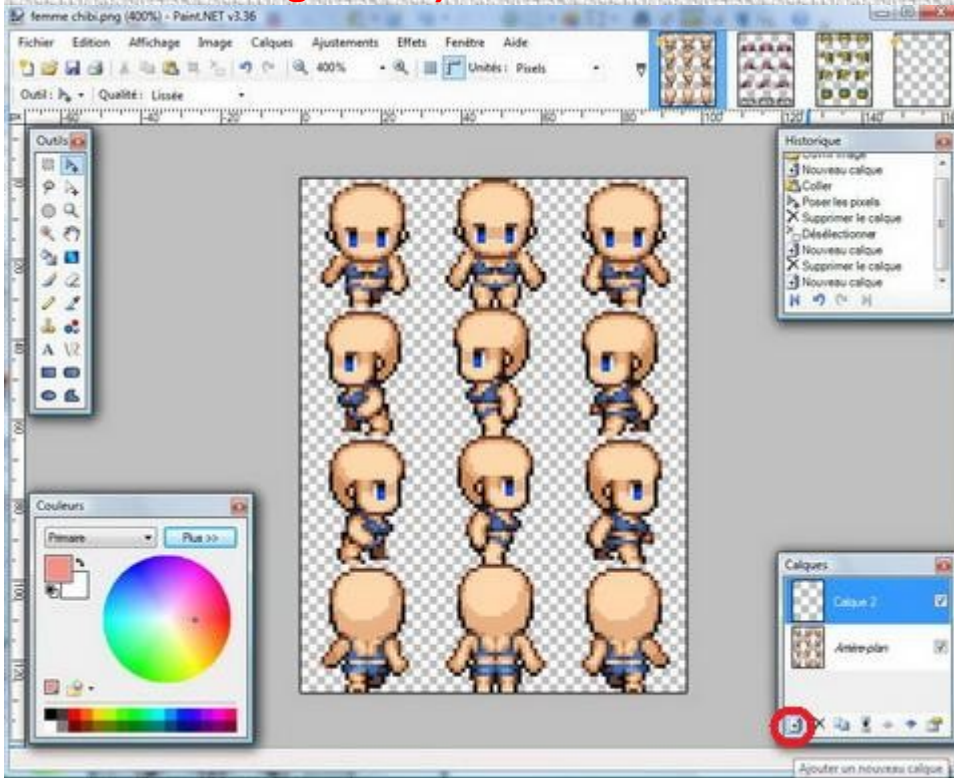


- **Ensuite, zoomer toutes les images pour améliorer la visibilité.**



Deuxièmement :

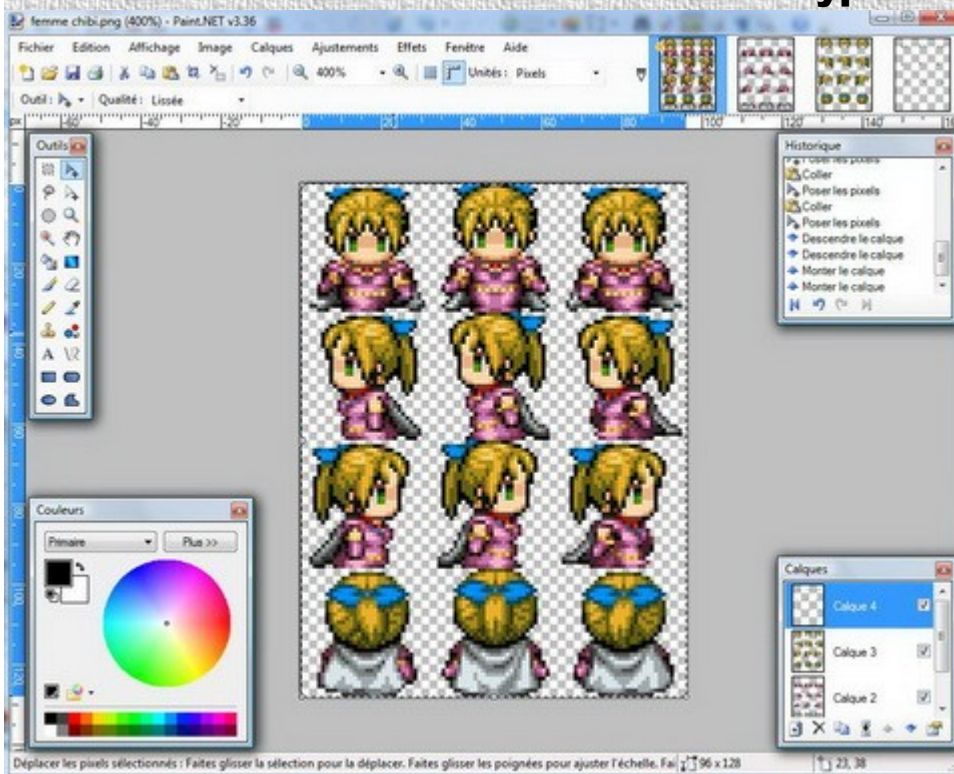
- Sur la page du template, ouvrir un calque (la première icône en bas à gauche).



- Ouvrez en autant que le nombre d'éléments choisis...
- Ici, j'en ai pris 3 pour exemple :
 - femme armure 1 rose
 - femme queue de cheval et noeud3
 - vert2

Troisièmement:

- **Sur les pages des éléments : (étape à renouveler pour chaque élément)**
- **Sélectionner l'image, puis copier...**
- **Retourner sur le template et coller chaque élément sur un calque différent (ne pas oublier de sélectionner le bon calque vierge avant de coller).**
- **Vous devriez avoir un écran de ce type :**



- **Et voilà votre chara est prêt...**

Libre à vous de jouer avec les multiples ajustements et effets pour modifier l'apparence de votre chara...

Attention : Suivant les éléments utilisés, vous devrez monter ou descendre certains calques...

En exemple :

- Avec des ailes :
- Si vous ne les posez pas en dernier vous risquez d'avoir une jolie surprise de ce style ^^



- Et oui, les ailes sont passées sous les habits et donnent un effet plus que bizarre... alors il faut remonter le calque...

Bon assemblage à vous ^^